**Nazwa przedmiotu:**

Wirtualizacja działalności gospodarczej

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Sobolewska Olga

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia II stopnia

**Program:**

Zarządzanie

**Grupa przedmiotów:**

Specjalność: Zarządzanie ekosystemem przedsiębiorczości

**Kod przedmiotu:**

-

**Semestr nominalny:**

3 / rok ak. 2022/2023

**Liczba punktów ECTS:**

2

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

2 ECTS:
10h ćwiczenia + 10h projekt + 10h przygotowanie do ćwiczeń + 17h przygotowanie projektu + 3h konsultacje = 50h

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

0,9 ECTS

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

-

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 0h |
| Ćwiczenia:  | 15h |
| Laboratorium:  | 0h |
| Projekt:  | 15h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Brak

**Limit liczby studentów:**

- od 12 osób do limitu miejsc w sali laboratoryjnej (ćwiczenia) - od 8 osób do limitu miejsc w sali laboratoryjnej (projekt)

**Cel przedmiotu:**

Celem przedmiotu jest zaznajomienie słuchaczy z zagadnieniami wirtualizacji współczesnych organizacji wszelkiego typu. W trakcie realizacji przedmiotu student pozna zakres, kierunki i narzędzia wirtualizacji a także wykona projekt wirtualizacji wybranej organizacji bądź wybranego obszaru jej działania.

**Treści kształcenia:**

Ćwiczenia:
1. Wirtualizacja, jako efekt rozwoju sieci ICT, przedsiębiorstwo wirtualne wczoraj i dzisiaj, zmiana struktur organizacyjnych jako efekt postępującej wirtualizacji organizacji
2. Narzędzia wspierające wirtualizację, kierunki ich rozwoju – mapa narzędzi wspierających wirtualizację organizacji
3. Człowiek w wirtualnej organizacji – praca i nauka w wirtualnym świecie
4. Strategie wirtualizacji i kierunki wirtualizacji – organizacje sieciowe i hybrydowe
5. Ograniczenia, potencjalne problemy, ryzyko wirtualizacji
6. Podsumowanie ćwiczeń
Projekt
1. Wybór organizacji bądź jej części, biznesowe uzasadnienie zasadności wyboru formy wirtualnej.
2-3. Cele wirtualizacji, metody i narzędzia, plan działania, wskaźniki sukcesu
4-5. Business Model Canvas dla projektu wirtualizacji
6. Plan rozwoju organizacji wirtualnej
7. Prezentacja prac projektowych

**Metody oceny:**

Ćwiczenia:
Ocena formatywna: Ocena aktywności studenta w trakcie zajęć ćwiczeniowych, mapa narzędzi wirtualizacji i badanie ich użyteczności, studium przypadku organizacji wirtualnej; ocena w zakresie 2-5
Ocena sumatywna: Ocena aktywności studenta w trakcie zajęć ćwiczeniowych, mapa narzędzi wirtualizacji i badanie ich użyteczności, studium przypadku organizacji wirtualnej; ocena w zakresie 2-5
Projekt:
Ocena formatywna: Ocena aktywności studenta w trakcie zajęć projektowych, udział w pracy zespołowej (25% oceny końcowej); ocena w zakresie 2-5;
Ocena poprawności projektów oraz ich prezentacji; oceniana jest wartość merytoryczna projektu, ocena wykonalności, a także redakcja raportu i prezentacja projektu. (75% oceny końcowej); ocena w zakresie 2-5
Ocena sumatywna: Ocena końcowa w zakresie 2-5, wyliczania zgodnie z wagami (aktywność - 0,25 oraz założenia projektowe - 0,75); Do zaliczenia wymagane jest uzyskanie oceny >=3
Końcowa ocena z przedmiotu:
Ocena końcowa w zakresie 2-5, wyliczania zgodnie z wagami (ćwiczenia - 0,5 oraz projekt - 0, 5); Do zaliczenia wymagane jest uzyskanie oceny >=3

**Egzamin:**

nie

**Literatura:**

Obowiązkowa:
1. Brzozowski, M. (2010), Organizacja wirtualna, Warszawa: PWE
2. Najda-Janoszka, M. (2010), Organizacja wirtualna, Teoria i praktyka, Warszawa: Difin
3. Niemczyk J., Stańczyk-Hugiet E, Jasiński B. (red.) (2012), Sieci międzyorganizacyjne. Współczesne wyzwanie dla teorii i praktyki zarządzania , Wydawnictwo C.H. Beck
4. Zhang Y. (2018). Network Function Virtualization, Wiley-IEEE Press
Uzupełniająca:
1. European E-commerce Report 2017, https://www.ecommerce-europe.eu
2. Żurak-Owczarek C. (2011), Technologie informacyjne determinantą współczesnego biznesu, Łódź:Wydawnictwo Uniwersytetu Łódzkiego.
3. Michelsen, J. & English, J. (2012). Service Virtualization, Berkeley: Apress

**Witryna www przedmiotu:**

moodle.usos.pw.edu.pl

**Uwagi:**

-

## Charakterystyki przedmiotowe

### Profil ogólnoakademicki - wiedza

**Charakterystyka Z2\_WG1, Z2\_WG4, Z2\_WG8:**

Absolwent zna i rozumie w pogłębionym stopniu wybrane zagadnienia globalnej gospodarki cyfrowej, w tym również wykorzystywane w niej najnowsze technologie w organizacjach wirtualnych oraz płynące z nich wyzwania i uwarunkowania współczesnychteorii i praktyki zarządzania organizacjami, w tym w kontekście nowych technologii

Weryfikacja:

Ćwiczenia – zaliczenie na podstawie aktywności studentów i realizacji zleconych zadań
Projekt – zaliczenie projektów i prezentacji

**Powiązane charakterystyki kierunkowe:**

**Powiązane charakterystyki obszarowe:**

**Charakterystyka Z2\_WK9:**

Absolwent zna i rozumie w pogłębionym stopniu fundamentalne dylematy współczesnej cywilizacji takie jak zagrożenia cywilizacyjne płynące ze współczesnych technologii w organizacjach wirtualnych, konieczność zrównoważonego rozwoju i społeczne dobro wspólne

Weryfikacja:

Ćwiczenia – zaliczenie na podstawie aktywności studentów i realizacji zleconych zadań
Projekt – zaliczenie projektów i prezentacji

**Powiązane charakterystyki kierunkowe:**

**Powiązane charakterystyki obszarowe:**

### Profil ogólnoakademicki - umiejętności

**Charakterystyka Z2\_UK6:**

Absolwent potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę z zakresu wirtualizacji działalności przedsiębiorstw do komunikowania się z interesariuszami organizacji na tematy związane z obszarem zarządzania oraz technologii w warunkach zrównoważonego rozwoju oraz gospodarki globalnej

Weryfikacja:

Ćwiczenia – zaliczenie na podstawie aktywności studentów i realizacji zleconych zadań
Projekt – zaliczenie projektów i prezentacji

**Powiązane charakterystyki kierunkowe:**

**Powiązane charakterystyki obszarowe:**

**Charakterystyka Z2\_UU10:**

Absolwent potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę do samodzielnego planowania i realizowania własnego uczenia się przez całe życie, w tym w obszarze rozwoju technologii w gospodarce cyfrowej

Weryfikacja:

Ćwiczenia – zaliczenie na podstawie aktywności studentów i realizacji zleconych zadań
Projekt – zaliczenie projektów i prezentacji

**Powiązane charakterystyki kierunkowe:**

**Powiązane charakterystyki obszarowe:**

**Charakterystyka Z2\_UW1, Z2\_UW4:**

Absolwent potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę do kreowania innowacji technologicznych w organizacjach wirtualnych, wykorzystując do tego celu właściwie dobrane najnowsze technologie

Weryfikacja:

Ćwiczenia – zaliczenie na podstawie aktywności studentów i realizacji zleconych zadań
Projekt – zaliczenie projektów i prezentacji

**Powiązane charakterystyki kierunkowe:**

**Powiązane charakterystyki obszarowe:**

### Profil ogólnoakademicki - kompetencje społeczne

**Charakterystyka Z2\_KK1, Z2\_KK3:**

Absolwent jest gotowy do krytycznej oceny posiadanej wiedzy z zakresu technologii w organizacjach wirtualnych i do uznania jej znaczenia w rozwiązywaniu problemów poznawczych/ praktycznych

Weryfikacja:

Ćwiczenia – zaliczenie na podstawie aktywności studentów i realizacji zleconych zadań
Projekt – zaliczenie projektów i prezentacji

**Powiązane charakterystyki kierunkowe:**

**Powiązane charakterystyki obszarowe:**

**Charakterystyka Z2\_KR7:**

Absolwent jest gotowy do odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych w obszarze zarządzania organizacjami wirtualnymi w warunkach gospodarki cyfrowej oraz odznacza się gotowością i zdolnością do dzielenia się z innymi własnymi doświadczeniami w tym zakresie

Weryfikacja:

Ćwiczenia – zaliczenie na podstawie aktywności studentów i realizacji zleconych zadań
Projekt – zaliczenie projektów i prezentacji

**Powiązane charakterystyki kierunkowe:**

**Powiązane charakterystyki obszarowe:**