**Nazwa przedmiotu:**

Narzędzia typu RAD

**Koordynator przedmiotu:**

Julian MYRCHA

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny dowolnego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Inżynieria oprogramowania

**Kod przedmiotu:**

NTR

**Semestr nominalny:**

6 / rok ak. 2021/2022

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

120
w tym:
30 godzin wykładu
30 godzin zajęć laboratoryjnych
30 godzin przygotowania do zajęć laboratoryjnych
30 godzin pracy własnej (samokształcenie) w obszarach poruszonych na wykładzie

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

30 godzin wykładu
30 godzin zajęć laboratoryjnych
w sumie 60 godzin co daje 2,5 ECTS

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

30 godzin zajęć laboratoryjnych
30 godzin przygotowania do zajęć laboratoryjnych
w sumie 60 godzin co daje 2,5 ECTS

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 30h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Wymagana jest podstawowa umiejętność programowania i projektowania aplikacji.

**Limit liczby studentów:**

24

**Cel przedmiotu:**

Celem wykładu jest przedstawienie metod i narzędzi służących do szybkiego tworzenia aplikacji. Zostanie przedstawiona architektura aplikacji opartych na komponentach oraz kilka popularnych frameworków. Studenci zapoznają się z budową własnych komponentów. Zostaną przedstawione metody dostępu do danych w aplikacjach webowych.

**Treści kształcenia:**

Wprowadzenie. Pojęcia podstawowe, przedstawienie istniejących
architektur programów w środowiskach graficznych, cechy wyróżniające
narzędzia RAD.
Język C# jako przykład nowoczesnego języka do tworzenia
aplikacji. Prezentacja tych mechanizmów języka C#, które powstały w
celu wspomagania szybkiego tworzenia aplikacji oraz dostępu do danych.
Technologia ASP.NET. Programowanie aplikacji w technologii
ASP.NET w języku C#.
LINQ oraz Entity Framework. Omówienie sposobów dostępu do baz
danych z aplikacji webowych ASP.Net.
Testowanie. Metody projektowania aplikacji z uwzględnieniem
testów.
MVC.Net jako alternatywna architektura aplikacji webowych.
Python i Django. Przykładowy framework umożliwiający szybkie
tworzenie aplikacji webowych.
Ruby i Rails. Podobne rozwiązanie w języku Ruby.
Zagadnienia omawiane są na przykładzie szeregu technologii firmy
Microsoft (C#, Asp.Net, MVC.Net, SQL Server) oraz (w drugiej części
wykładu) języków Ruby (framework Rails) oraz Python (framework Django).
Zakres laboratorium
Zrealizowanie prostego programu ASP.Net.
Zrealizowanie własnych komponentów ASP.Net.
Realizacja aplikacji w technologii MVC.Net z wykorzystaniem
Entity Framework.
Opracowanie złożonej aplikacji - część 1.
Opracowanie złożonej aplikacji - część 2.

**Metody oceny:**

W trakcie wykładu są 2 laboratoria po 20 pkt, z laboratorium jest do uzyskania 60 pkt. Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest uzyskanie co najmniej 51 punktów oraz zaliczenie wszystkich tematów laboratoryjnych.

**Egzamin:**

nie

**Literatura:**

1. Steven Sanderson : Pro ASP.NET MVC 2 Framework, Apress 2010
2. Julia Lerman : Programming Entity Framework, O'Reilly 2010
3. Adam Freeman, Joseph C. Rattz, Jr : Pro LINQ: Language Integrated Query in C# 2010, Apress 2010
4. Tim Patrick : Microsoft ADO.NET 4 Step by Step, Microsoft Press 2010
5. Rob Cameron, Dale Michalk : Pro ASP.NET 3.5 Server Controls and AJAX Components, Apress 2008
6. Jeff McWherter, Ben Hall : Testing ASP.NET Web Applications, Wrox 2010
7. Pierre Henri Kuate, Tobin Harris : NHibernate in Action, Manning 2009

**Witryna www przedmiotu:**

https://usosweb.usos.pw.edu.pl/kontroler.php?\_action=katalog2/przedmioty/pokazPrzedmiot&prz\_kod=103D-INIIT-ISP-NTR

**Uwagi:**

(-)

## Charakterystyki przedmiotowe