**Nazwa przedmiotu:**

Przedmiot ekonomiczno-humanistyczny 3

**Koordynator przedmiotu:**

Szczegółowe informacje są podane Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny dowolnego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Mechanika i Budowa Maszyn

**Grupa przedmiotów:**

HES

**Kod przedmiotu:**

HES3

**Semestr nominalny:**

7 / rok ak. 2016/2017

**Liczba punktów ECTS:**

2

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

Ok. 50 godzin: Zajęcia audytoryjne - 20 godzin Praca własna, przygotowanie do zaliczenia - 28 godzin. Konsultacje - 2 godz.

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

1 punkt - Szczegółowe informacje są podane Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

Szczegółowe informacje są podane Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Szczegółowe informacje są podane Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Limit liczby studentów:**

Szczegółowe informacje są podane Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Cel przedmiotu:**

Szczegółowe sformułowanie celów kształcenia podane jest w Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Treści kształcenia:**

Szczegółowe informacje są podane Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Metody oceny:**

Metody oceny podane są w Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Egzamin:**

nie

**Literatura:**

Spis lektur podany jest w Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów.

**Witryna www przedmiotu:**

Szczegółowe informacje są podane Karcie Przedmiotu każdego z proponowanych kursów

**Uwagi:**

Szczegółowe efekty kształcenia zależą od wybranego przedmiotu i są opisane w jego Karcie Przedmiotu.

## Efekty przedmiotowe