**Nazwa przedmiotu:**

TEX Język programowania 1

**Koordynator przedmiotu:**

dr hab. inż. Yuriy Pyryev

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny dowolnego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Papiernictwo i Poligrafia

**Grupa przedmiotów:**

Informatyka/obier.

**Kod przedmiotu:**

IP-IZP-TEXJ1-2-09Z

**Semestr nominalny:**

2 / rok ak. 2013/2014

**Liczba punktów ECTS:**

2

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

Sumaryczna liczba godzin pracy studenta: 55. Obejmuje:
1) Zajęcia kontaktowe z nauczycielem:
- wykład: 10 godz.,
- ćwiczenia: 10 godz.,
- konsultacje: 5 godz..
Razem: 25 godz.
2) Zajęcia bez kontaktu z nauczycielem (Praca własna studenta) :
1. Przygotowanie do zajęć ćwiczeniowych: 10 godz..
2. Wykonanie projektów i sprawozdań: 10 godz..
3. Zapoznanie się z literaturą: 10 godz. Razem: 30 godz.

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

1 punkt ECTS.

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

2 punkty ECTS.

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 150h |
| Ćwiczenia: | 150h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

-

**Limit liczby studentów:**

-

**Cel przedmiotu:**

W ramach prowadzonych zajęć studenci zapoznają się z podstawami składania tekstu w TEXu. Zdobędą wiedzę na temat składania wzorów matematycznych i tabel w TEXu. Poznają podstawowe zasady poprawnego składania tekstu oraz użyteczne informacje na temat fontów komputerowych stosowanych w TEXu. Studenci zapoznają się również ze sposobami i możliwościami rozmieszczania obrazów na stronie publikacji. Zdobędą wiedzę na temat edytorów wspomagających pisanie w LATEXu.

**Treści kształcenia:**

WYKŁADY:
2h – Historia TEXa. Podstawy TEXa.
2h – Podstawowe zasady prawidłowego składania tekstu.
2h – Podstawy liternictwa. Rodzaje krojów pisma. Zastosowanie różnych krojów pisma. Fonty w TEXu.
2h – Zasada działania LaTeX-a
2h – Edytory wspomagające pisanie w LaTeX-u: Kile, LaTeX Editor, LyX, TeXnicCenter, Texmaker, TeXShop, TeXworks.
Ćwiczenia projektowe
2h – Zapoznanie się z założeniami projektowania struktury dokumentu TEXowego.
2h – Projekt stron wydań książkowych i czasopism naukowo-technicznych wykorzystujący podstawowe komendy w TEXu.
2h – Projekt stron wydań książkowych i czasopism naukowo-technicznych ze wzorami matematycznymi.
2h – Projekt stron wydań książkowych i czasopism naukowo-technicznych z tabelami.
2h – Projekt stron wydań książkowych i czasopism naukowo-technicznych zawierających grafikę. Rozkład obiektów na stronie. Importowanie obrazów, grafiki.

**Metody oceny:**

Projekty wykonane podczas laboratoriów
Zaliczenie ustne

**Egzamin:**

nie

**Literatura:**

1. Tobias Oetiker i In.: Nie za krótkie wprowadzenie do systemu LaTeX2e, Free Software Foundation, 2007
2. Knuth Donald E.: TEX. Przewodnik użytkownika, WNT, 2005
3. Lamport Leslie: LATEX System opracowywania dokumentów. Podręcznik i przewodnik użytkownika, WNT, 2004 Antoni Diller: LATEX wiersz po wierszu,, HELION, 2001
4. Michael Dobo: Łagodne wprowadzenie do systemu TeX, The University of Manitoba, 2002
5. Harvey J. Greenberg, A Simplified Introduction to LATEX, University of Colorado at Denver, 2006 Leslie Lamport, LATEX: System przygotowywania dokumentów, ARIEL, Kraków, 1992

**Witryna www przedmiotu:**

http://ip.hoff.pl/content/blogcategory/122/263/

**Uwagi:**

-

## Efekty przedmiotowe

### Profil ogólnoakademicki - wiedza

**Efekt TEXJ1\_W1:**

Uporządkowana i podbudowana teoretycznie wiedza ogólna w zakresie informatyki niezbędna do korzystania z oprogramowania użytkowego, tworzenia podstawowych programów komputerowych, zrozumienia zasad działania systemów transmisji, przechowywania i przetwarzania danych oraz obsługi narzędzi informatycznych niezbędnych w rozwiązywaniu podstawowych problemów technicznych w poligrafii i papiernictwie;

Weryfikacja:

Kolokwium, sprawozdania z ćwiczeń projektowych

**Powiązane efekty kierunkowe:** PK1A\_W05

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W03

**Efekt TEXJ1\_W2:**

Szczegółowa wiedza w zakresie technik informacyjnych, w tym technik grafiki komputerowej, cyfrowych metod przetwarzania tekstów i obrazów, projektowania krojów pism oraz wydawnictw elektronicznych i poligraficznych.

Weryfikacja:

Kolokwium,sprawozdania z ćwiczeń projektowych

**Powiązane efekty kierunkowe:** PK1A\_W06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_W03, T1A\_W04, InzA\_W05

### Profil ogólnoakademicki - umiejętności

**Efekt TEXJ1\_U1:**

Umie zgodnie z zadaną specyfikacją zaprojektować za pomocą odpowiednich programów komputerowych oraz wykonania projektów graficznych i technologicznych multimedialnych publikacji elektronicznych

Weryfikacja:

Sprawozdania z ćwiczeń projektowych

**Powiązane efekty kierunkowe:** PK1A\_U18

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_U16

### Profil ogólnoakademicki - kompetencje społeczne

**Efekt TEX1\_K1:**

Rozumie potrzebę uczenia się przez całe życie, aktualizacji posiadanej wiedzy i umiejętności z
zakresu informatyki; rozumie problem dezaktualizacji posiadanych umiejętności i wiedzy wynikający z ciągłej ewolucji oprogramowania.

Weryfikacja:

Przeprowadzenie dyskusji wśród studentów.

**Powiązane efekty kierunkowe:** PK1A\_K01

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_K01

**Efekt TEX1\_K2:**

Umiejętność myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy;

Weryfikacja:

Sprawozdanie z wykonanych ćwiczeń laboratoryjnych

**Powiązane efekty kierunkowe:** PK1A\_K06

**Powiązane efekty obszarowe:** T1A\_K06