**Nazwa przedmiotu:**

Laboratorium syntezy i badania polimerów

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Ewa Zygadło-Monikowska

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny dowolnego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Technologia Chemiczna

**Grupa przedmiotów:**

Technologia Tworzyw Sztucznych

**Kod przedmiotu:**

brak

**Semestr nominalny:**

6 / rok ak. 2010/2011

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 0h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Chemia organiczna

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Celem pracowni jest zapoznanie studentów z zaawansowanymi technikami laboratoryjnymi syntezy polimerów i metodami badawczymi stosowanymi w analizie związków wielkocząste-czkowych.

**Treści kształcenia:**

Celem pracowni jest zapoznanie studentów z zaawansowanymi technikami laboratoryjnymi syntezy polimerów i metodami badawczymi stosowanymi w analizie związków wielkocząste-czkowych. Program pracowni obejmuje samodzielne opracowanie literaturowe tematu oraz zapoznanie się z tematem badawczym, którego fragmentem jest ćwiczenie. Na podstawie zdobytej wiedzy oraz dyskusji z prowadzącym ćwiczenie student opracowuje procedurę pracy doświadczalnej, metody badań przebiegu procesu oraz właściwości otrzymywanych produktów. Dalszym etapem ćwiczenia jest przeprowadzenie eksperymentów laboratoryjnych a następnie opracowanie otrzymanego materiału doświadczalnego.

**Metody oceny:**

sprawozdanie

**Egzamin:**

**Literatura:**

1. Z. Florjańczyk, S. Penczek (red.), Chemia polimerów, t. 1 i 2, Oficyna Wydawnicza PW, Warszawa 1995-1997.

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe