**Nazwa przedmiotu:**

Systemy informacji przestrzennej

**Koordynator przedmiotu:**

prof. dr hab. inż. Stanisław Białousz

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Gospodarka Przestrzenna

**Grupa przedmiotów:**

Obowiązkowe

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

4 / rok ak. 2010/2011

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 45h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Podstawowe wiadomości z informatyki, kartografii, ochrony środowiska

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Zapoznanie z podstawami teoretycznymi SIP, organizacją i funkcjonowaniem SIP w Polsce. Nabycie umiejętności korzystania z podstawowych technologii SIP.

**Treści kształcenia:**

Podstawowe pojęcia z zakresu SIP i baz danych przestrzennych. Informacja jako wartość dodana, wytworzona przez SIP. Elementy projektowania SIP. Przykłady systemów dla gmin, miast, powiatów i województw. Przykłady wykorzystania SIP w planowaniu przestrzennym i zarządzaniu kryzysowym.
Podstawowe technologie SIP użyteczne w gospodarce przestrzennej. Rola i możliwości Internetu i infrastruktury danych przestrzennych.

**Metody oceny:**

Wykład – Egzamin
Laboratorium. Obronienie i zaliczenie wszystkich ćwiczeń.

**Egzamin:**

**Literatura:**

1. System Baz Danych Przestrzennych dla województwa Mazowieckiego, Oficyna Wydawnicza PW, 2004
2. E. Bielecka. Systemy Informacji Geograficznej. Wyd. Polsko-Japońska Szkoła Informatyki, Warszawa 2005
3. P. A. Longley, M. A. Goodchild. GIS – teoria i praktyka. Wydawnictwo PWN, Warszawa 2006.

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe