**Nazwa przedmiotu:**

Wspomaganie decyzji

**Koordynator przedmiotu:**

dr inż. Janusz GRANAT

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

WDEC

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

5

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 30h |
| Ćwiczenia:  | 0h |
| Laboratorium:  | 30h |
| Projekt:  | 0h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

<P>Celem wykładu jest wprowadzenie studentów w tematykę komputerowych systemów wspomagania decyzji. Wykład rozpoczyna się od przedstawienia podstaw teoretycznych wspomagania decyzji. Następnie omawiana jest rola systemów komputerowych we wspomaganiu proce

**Treści kształcenia:**

<OL><LI><B>Podstawy wspomagania decyzji W1,W2</B> <P>Charakterystyka sytuacji decyzyjnej, zakres podejmowania decyzji, horyzont czasowy podejmowanych decyzji, charakter problemów, decydent, schematy podejmowania decyzji, analityczne podejście do podejmowa <P>W ramach laboratorium studenci mają możliwość praktycznego rozwiązania zadań modelowania sytuacji decyzyjnej oraz budowy prostych systemów wspomagających decyzje. W laboratorium dostępna jest szeroka gama różnych narzędzi komputerowych, począwszy od op

**Metody oceny:**

**Egzamin:**

**Literatura:**

<OL><LI>Turban, E. (1995)<I> Decision Support and Expert Systems.</I> Prentice-Hall. London. 2. Steuer, R.E. (1986) Multiple Criteria Optimization:<I> Theory, Computation, and Application. </I>John Wiley & Sons. New York.</LI> 3. Lewandowski, A., Wierzbic

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe