**Nazwa przedmiotu:**

Sztuka myślenia i uczenia się

**Koordynator przedmiotu:**

dr Maria ŁOJEWSKA-KRAWCZYK

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

SZMU

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

3

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 0h |
| Ćwiczenia: | 30h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

<P>Celem przedmiotu jest dostarczenie wiedzy umożliwiającej osiągnięcie wyższego poziomu rozwoju racjonalnego i twórczego myślenia. Program prezentuje praktyczne zasady, metody, techniki rozwijania myślenia. Zwraca także uwagę na przeszkody i błędy myślen

**Treści kształcenia:**

<P><OL><LI><B>Problemy jako źródło myślenia.</B> Rodzaje problemów: filozoficzne naukowe, poznawcze, praktyczne, opisowe i wartościujące. Odkrywanie problemów i praca nad ich właściwym sformułowaniem. </LI> </P> <P><LI><B>Myślenie racjonalne jako wzorzec

**Metody oceny:**

**Egzamin:**

**Literatura:**

<OL><LI>Tony Buzan,<I> Rusz głową,</I> Łódź 1999.</LI> <LI>Edward de Bono,<I> Naucz się myśleć kreatywnie,</I> Warszawa 1998. </LI> <LI>Hy Ruchlis, <I>Jak myśleć logicznie,</I> Warszawa 1999.</LI> <LI>Ricki Linksman,<I> W jaki sposób szybko się uczyć.</I>

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe