**Nazwa przedmiotu:**

Programowanie zdarzeniowe (I)

**Koordynator przedmiotu:**

doc. dr inż. Roman PODRAZA

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

PROZ

**Semestr nominalny:**

4 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 15h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

<P>Przedmiot ma zapoznać studentów z zasadami pisania programów interakcyjnych i wielowątkowych według standardu obowiązkowego w języku Java. Zakłada się znajomość C++ i podstaw metodyki programowania obiektowego.<P>

**Treści kształcenia:**

<P>Celem projektu jest poznanie zasad projektowania, uruchamiania i testowania przenośnych programów napisanych w języku Java (aplikacji i apletów) wykorzystujących graficzny interfejs użytkownika i techniki programowania współbieżnego.</P>

**Metody oceny:**

**Egzamin:**

**Literatura:**

<OL> <LI>J. Bielecki: Java 4 Swing. Helion, 2000. (t.1,2).</LI> <LI>J. Bielecki: Java po C++, Intersofland, 1997.</LI> <LI>B. Boone: Java dla programistów C i C++, WNT, 1998.</OL>

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe