**Nazwa przedmiotu:**

Podstawy badań operacyjnych

**Koordynator przedmiotu:**

prof. dr hab. Eugeniusz TOCZYŁOWSKI

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

POBO

**Semestr nominalny:**

4 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 30h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 15h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Celem przedmiotu jest syntetyczne przedstawienie podstawowych modeli matematycznych, metod i narzędzi badań operacyjnych stosowanych do formułowania i rozwiązywania problemów decyzyjnych w różnorodnych zastosowaniach informatyki - przy projektowaniu i an

**Treści kształcenia:**

<P>Ćwiczenie 1 - Modele symulacyjne procesów dyskretnych</P> <P>Analiza deterministycznego systemu obsługi składającego się z kilku stanowisk. Formułowanie modelu symulacyjnego przy wykorzystaniu programu Micro Saint. Symulacja procesu obsługi i weryfikac

**Metody oceny:**

Liczba punktów do zdobycia na kolokwiach: 40.<br> Liczba punktów do zdobycia na laboratoriach: 40. <br> Warunkiem zaliczenia przedmiotu POBO jest uzyskanie w sumie co najmniej 41 punktów oraz zdobycie co najmniej połowy punktów na przynajmniej jednym ko

**Egzamin:**

**Literatura:**

<OL> <LI>Toczyłowski E.: Podstawy Badań Operacyjnych, preskrypt do wykładu POBO.</LI> <LI>Ignasiak E. (red.): Badania operacyjne, PWE.</LI> <LI>Sysło M. M., Deo N., Kowalik J.S.: Algorytmy optymalizacji dyskretnej, PWN.</LI> <LI>Jędrzejczyk Z., Kukuła K.,

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe