**Nazwa przedmiotu:**

Decyzje w warunkach współzawodnictwa

**Koordynator przedmiotu:**

doc. dr inż. Adam WOŹNIAK

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Kierunkowe

**Kod przedmiotu:**

DWW

**Semestr nominalny:**

1 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 30h |
| Ćwiczenia:  | 0h |
| Laboratorium:  | 0h |
| Projekt:  | 15h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

<P>Podmiot podejmujący decyzje - jego interesy, cele i preferencje. Podmioty racjonalne i o ograniczonej racjonalności. Model matematyczny sytuacji wyboru. Sytuacje współzawodnictwa. Wybrane modele teorii gier formułujące zasady rozumnego postępowania w t

**Treści kształcenia:**

 <P>Modelowanie, analiza oraz wyznaczenie rozumnych decyzji w typowych sytuacjach współzawodnictwa: <OL><UL><LI>podział wspólnego zasobu - np. funduszu, powierzchni, pasma (fair division problem),</LI> <LI>podział kosztów wspólnego przedsięwzięcia,</LI> <L

**Metody oceny:**

**Egzamin:**

**Literatura:**

<P><B>obowiązkowa:</B></P> <LI>M. Malawski i in.:<I> Konkurencja i kooperacja. Teoria gier w ekonomii i naukach społecznych</I>, PWN Warszawa 1997, 2004. <LI>Materiały pomocnicze opracowane przez wykładowcę.</P></LI> <P><B>zalecana:</B></P> <LI>B. Dzik, T

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe