**Nazwa przedmiotu:**

Praca dyplomowa

**Koordynator przedmiotu:**

prof. dr hab. inż. / Lech Dwiliński / profesor zwyczajny

**Status przedmiotu:**

Obowiązkowy

**Poziom kształcenia:**

Studia I stopnia

**Program:**

Mechanika i Budowa Maszyn

**Grupa przedmiotów:**

Obowiązkowe z możliwością wyboru

**Kod przedmiotu:**

ZIMS10

**Semestr nominalny:**

8 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

15

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład: | 0h |
| Ćwiczenia: | 0h |
| Laboratorium: | 0h |
| Projekt: | 0h |
| Lekcje komputerowe: | 0h |

**Wymagania wstępne:**

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Student wykonujący pracę dyplomową powinien wykazać się umiejętnością samodzielnego rozwiązywania, na poziomie inżynierskim, problemów technicznych dotyczących maszyn i urządzeń stosowanych w przemyśle oraz w rolnictwie i w innych dziedzinach gospodarki. Podejmowane są problemy z zakresu projektowania i konstrukcji (w tym obliczeniowe z wykorzystaniem komputera), z użytkowania i eksploatacji maszyn, a także badań procesów roboczych itp. Oceniana jest jakość merytorycznego opracowania problemu, a także umiejętność dokumentowania wykonanej pracy w postaci opisów technicznych, rysunków złożeniowych i wykonawczych, prezentacji wyników obliczeń lub badań itp.

**Treści kształcenia:**

**Metody oceny:**

Zasady realizacji i przygotowania pracy dyplomowej do zaliczenia zawarte są w „Regulaminie wykonywania prac przejściowych i dyplomowych w Zakładzie Inżynierii Systemów Mechanicznych i Automatyzacji”.

**Egzamin:**

**Literatura:**

1. Rawa T., Metodyka wykonywania inżynierskich i magisterskich prac dyplomowych, Wydawnictwo ART, Olsztyn 1999.

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe