**Nazwa przedmiotu:**

Testowanie aplikacji

**Koordynator przedmiotu:**

dr Lucjan Stapp

**Status przedmiotu:**

Fakultatywny ograniczonego wyboru

**Poziom kształcenia:**

Studia II stopnia

**Program:**

Informatyka

**Grupa przedmiotów:**

Wspólne

**Kod przedmiotu:**

**Semestr nominalny:**

2 / rok ak. 2009/2010

**Liczba punktów ECTS:**

4

**Liczba godzin pracy studenta związanych z osiągnięciem efektów uczenia się:**

**Liczba punktów ECTS na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich:**

**Język prowadzenia zajęć:**

polski

**Liczba punktów ECTS, którą student uzyskuje w ramach zajęć o charakterze praktycznym:**

**Formy zajęć i ich wymiar w semestrze:**

|  |  |
| --- | --- |
| Wykład:  | 15h |
| Ćwiczenia:  | 15h |
| Laboratorium:  | 15h |
| Projekt:  | 0h |
| Lekcje komputerowe:  | 0h |

**Wymagania wstępne:**

Podstawy inżynierii oprogramowania

**Limit liczby studentów:**

**Cel przedmiotu:**

Celem przedmiotu jest zaznajomienie studentów z zasadami testowania aplikacji używanymi aktualnie w procesie tworzenia oprogramowania.

**Treści kształcenia:**

Prezentowane są takie zagadnienia, jak
• rola i miejsce testów w procesie wytwórczym oprogramowania,
• podział na testy statyczne i dynamiczne,
• konieczność stosowania specjalnych technik do testowania aplikacji,
• przygotowywanie przypadków i scenariuszy testowych,
• podział na etapy procesu testowania,
• cele poszczególnych etapów testów,
• rola poszczególnych członków zespołu testowego,
• metody „miękkich” metodyk tworzenia oprogramowania w procesie testowym

Ćwiczenia poświęcone są głownie tworzeniu samodzielnemu tworzeniu scenariuszy testowych przez studentów, a także zapoznanie ich z podstawowymi zasadami testów statycznych ( przeglądy, inspekcje)
W czasie zajęć laboratoryjnych studenci wykorzystują przygotowane uprzednio na ćwiczeniach przypadki i scenariusze testowe do testowania – różnymi metodami –uprzednio przygotowanych aplikacji. Zapoznają się też z narzędziami do automatycznych testów funkcjonalnych (typu capture and replay)

**Metody oceny:**

1. Zaliczenie ze znajomości omawianych na ćwiczeniach i wykładzie zagadnień – w formie testu, wymagane uzyskanie 60% poprawnych odpowiedzi
2. Zaliczenie 60% zajęć laboratoryjnych wg wymagań określonych na początku każdego laboratorium
3. Zaliczenie przedmiotu na podstawie średniej uzyskanej z obu części.

**Egzamin:**

**Literatura:**

1. Bays, M., Metodyka wprowadzania oprogramowania na rynek, 2001
2. Brooks, F., Mityczny osobomiesiąc, Eseje o inżynierii oprogramowania, 2003
3. Hamlet, D., Maybee J., Inżynieria oprogramowania, 2003
4. Patton, R., Testowanie oprogramowania
5. Beizer, B., Software System Testing and Quality Assurance , 1996
6. Daughtrey,T., Fundamental Concepts for the Software Quality Engineer, 2001
7. Whittaker, J.A., How to break Software: a Practical Guide to Testing, 2002
8. Sticky Mind, www.stickymind.com
9. Testing Foundation, Brian Marrick, www.testing.com
10. Professional Tester, www.professionaltester.com
11. Stowarzyszenie Jakości Systemów Informacyjnych, www.sjsi.org

**Witryna www przedmiotu:**

**Uwagi:**

## Efekty przedmiotowe